

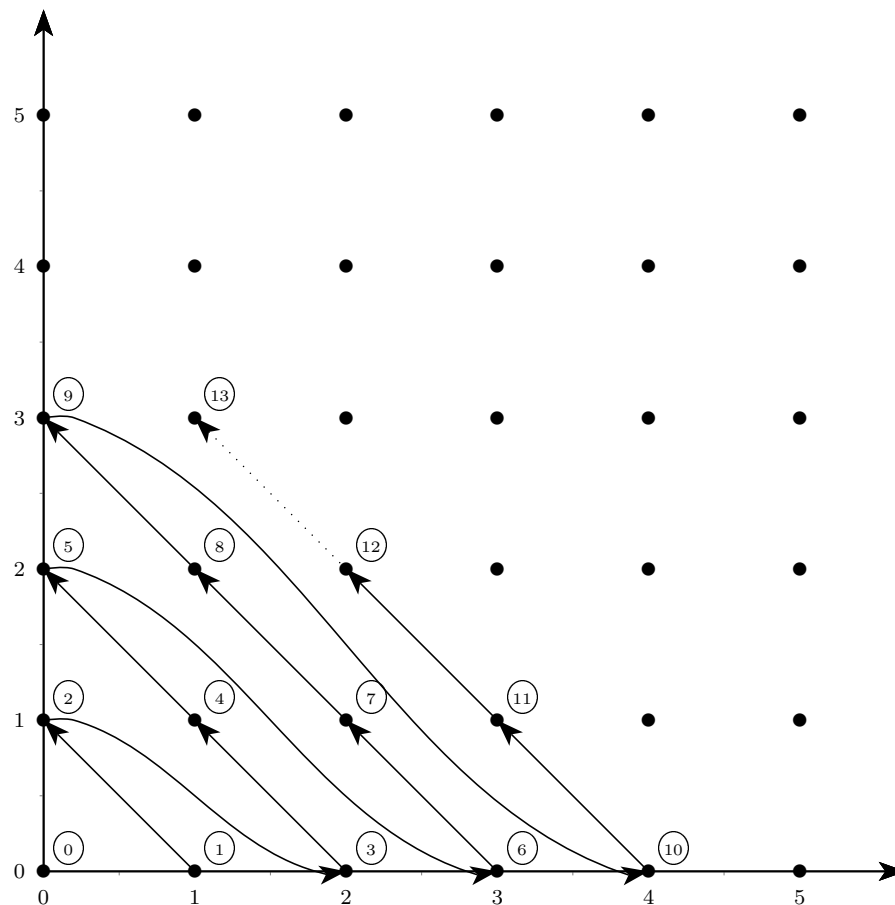


## TD 3 - Récursivité

Dans tous les exercices, on essaiera de réaliser des fonctions récursives curryfiées et d'utiliser des filtres plutôt que des `if` lorsque cela est possible.

### 1 Les incontournables

**Exercice 1** Il y a autant de nombres dans  $\mathbb{N} \times \mathbb{N}$  que dans  $\mathbb{N}$ ... L'argument de la diagonale fut découvert par le mathématicien allemand Georg Cantor et publié en 1891. Il permet la construction d'une bijection de  $\mathbb{N}^2$  dans  $\mathbb{N}$  proposant ainsi une numérotation des couples  $(x, y)$  de  $\mathbb{N}^2$  comme l'illustre la figure ci-dessous.



Comme pour l'exercice précédent, on privilégie les fonctions récursives avec filtrage.

1. Écrire une fonction `next : int * int -> int * int` qui reçoit un couple d'entiers et retourne les coordonnées du « point suivant » sur la diagonale de Cantor. Par exemple :

```
# next (2,1);;
- : int * int = (1, 2)
# next (0,4);;
- : int * int = (5, 0)
```

2. Écrire une fonction `couple : int -> int * int` qui reçoit un entier naturel  $n$  et renvoie les coordonnées du point d'indice  $n$  dans le déplacement de Cantor :

```
# couple 7;;
- : int * int = (2, 1)
```

3. Écrire une fonction `indice` : `int * int -> int` qui réalise l'opération inverse. Par exemple :

```
# indice (2,1);;
- : int = 7
```

**Exercice 2** Soit  $f$ , une fonction d'un ensemble  $I$  dans lui-même et  $a$  un élément de  $I$ . On définit alors une suite  $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$  à valeurs dans  $I$  par :  $u_0 = a$  et  $\forall n \in \mathbb{N}$ ,  $u_{n+1} = f(u_n)$ . Écrire une fonction récursive `terme` qui reçoit 3 arguments :  $f$ ,  $a$  et  $n$  et retourne  $u_n$ .

**Exercice 3** Écrire une fonction `binaire` : `int -> unit` qui reçoit un entier naturel non nul et affiche la décomposition binaire de celui-ci. Par exemple :

```
binaire 10;;
1010- : unit = ()
```

**Exercice 4** Écrire une fonction `decompose` de type `int -> unit` qui affiche la décomposition d'un entier en produit de nombres premiers. Par exemple, `decompose 36` doit afficher : 2 2 3 3.

**Exercice 5** Deux nombres entiers  $n$  et  $m$  sont dits amicaux si la somme des diviseurs de l'un est égale à la somme des diviseurs de l'autre et si ces deux sommes valent la somme des deux nombres. Si l'on appelle  $\sigma$  la fonction qui, à un entier associe la somme de ses diviseurs :  $\sigma(n) = \sigma(m) = n + m$ .

1. Justifier que 220 et 284 sont amicaux.
2. Écrire une fonction `somme` qui renvoie la somme des diviseurs d'un entier naturel non nul.
3. Écrire une fonction `affiche(n)` qui reçoit un entier  $n$  non nul et affiche la liste des couples de nombres amicaux de l'intervalle  $[1; n]$ .

## 2 Pour s'entraîner

**Exercice 6** Écrire une fonction récursive `dichotomie` qui, étant donnés :

- Une fonction continue  $f : I \rightarrow \mathbb{R}$
- Deux réels  $a$  et  $b$  de  $I$  tels que  $f(a)f(b) < 0$
- Un réel  $\varepsilon > 0$

renvoie une solution sur  $I$  de l'équation  $f(x) = 0$  approchée à  $\varepsilon$  près en utilisant le principe de dichotomie. Par exemple avec la fonction  $x \mapsto x^2 - 2$  sur l'intervalle  $[0; 10]$ , on obtient une valeur approchée de  $\sqrt{2}$  à  $10^{-4}$  ainsi :

```
dichotomie (function x -> x**2. -. 2.) 0. 10. 0.0001;;
- : float = 1.4142227172851563
```

**Exercice 7** Écrire une fonction `bezout` de signature `int -> int -> int * int` qui calcule des coefficients de Bezout de deux entiers.

**Exercice 8** Écrire une fonction `nb` qui à tout entier  $n > 1$  associe le nombre de couples d'entiers  $(a; b) \in [1, n]^2$  tels que  $a$  et  $b$  soient premiers entre eux. On rappelle que si  $(a, b) \in \mathbb{N} \times \mathbb{N}^*$ ,  $PGCD(a, b) = PGCD(b, r)$  où  $r$  est le reste de la division de  $a$  par  $b$ . Par exemple `nb 4` renvoie 11 car il y a 11 couples de nombres premiers entre-eux dans l'intervalle  $[1; 4]$  :

$$\{(1, 1), (1, 2), (1, 3), (1, 4), (2, 1), (2, 3), (3, 1), (3, 2), (3, 4), (4, 1), (4, 3)\}$$

**Exercice 9** Écrire une fonction `premier` : `int -> bool` qui reçoit un entier et renvoie un booléen indiquant si cet entier est premier ou non.

### Correction 1

1. Il faut traiter à part les cas où le point est sur l'axe des ordonnées :

```
let next = fonction
  | (0,y) -> (y+1,0)
  | (x,y) -> (x-1,y+1)
;;
```

2. Cette fonction est récursive :

```
let rec couple = fonction
  | 0 -> (0,0)
  | n -> next (couple (n-1))
;;
```

3. 2 idées :

- idée 1 : on reprogramme une fonction **before** qui fait l'inverse de **next** et on l'utilise comme dans la fonction **couple**, ou on fait tout d'un coup :

```
let rec indice = fonction
  | (0,0) -> 0
  | (x,0) -> 1 + indice (0,x-1)
  | (x,y) -> 1 + indice (x+1,y-1)
;;
```

- idée 2 : on programme une distance entre 2 points (au sens du schéma) et on calcule la distance à (0,0) :

```
let indice c =
  let rec distance c1 c2 = (* avec c2 avant c1 *)
    if c1 = c2
    then 0
    else 1 + distance c1 (next c2)
  in distance c (0,0)
;;
```

**Correction 2** Pas de difficulté pour cet exercice, deux propositions : la première n'est pas terminale, s'appuie sur le fait que  $u_n = f(u_{n-1})$  et s'écrit naturellement sur :

```
let rec terme f a = fonction
  | 0 -> a
  | n -> f (terme f a (n-1))
;;
```

La seconde est récursive terminale, mais plus compliquée à comprendre (d'ailleurs, ce n'est pas un objectif du programme d'option info) : si on pose pour  $n \in \mathbb{N}$ ,  $v_n = u_{n+1}$  alors  $\begin{cases} v_0 = u_1 = f(a) \\ \forall n \in \mathbb{N}, v_{n+1} = f(v_n) \end{cases}$  et  $\forall n \in \mathbb{N}^*$ ,  $u_n = v_{n-1}$ , ainsi :

```
let rec terme f a = fonction
  | 0 -> a
  | n -> terme f (f a) (n-1)
;;
```

**Correction 3** Il faut simplement faire attention à l'ordre d'affichage :

```
let rec binaire = fonction
  0 -> ();
  | n when n mod 2 = 0 -> binaire (n/2); print_int 0;
  | n -> binaire (n/2); print_int 1
;;
```

**Correction 4** Une solution qui utilise une fonction auxiliaire `decompose(a,b)` qui permet avec le filtrage

- de savoir s'il faut arrêter (si  $a = 1$ ).
- d'afficher  $b$  s'il divise  $a$  et de continuer à tester si on peut encore diviser par  $b$ .
- de continuer à tester les diviseurs suivant si  $b$  ne divise pas  $a$ .

```
let decompose n =
  let rec decomposeR = fonction
    | (1, _) -> ()
    | (n, b) when n mod b = 0 -> print_int b;decomposeR(n/b,b)
    | (n, b) -> decomposeR(n, b+1)
  in decomposeR (n,2)
;;
```

A noter que comme on commence par tester le diviseur 2 puis les suivants, on ne peut trouver que des diviseurs premiers, il est donc inutile de tester si le diviseur affiché est premier. Par exemple :

appel	affichage
<code>decompose 60</code>	-
<code>decomposeR(60,2)</code>	2
<code>decomposeR(30,2)</code>	2
<code>decomposeR(15,2)</code>	-
<code>decomposeR(15,3)</code>	3
<code>decomposeR(5,3)</code>	-
<code>decomposeR(5,4)</code>	-
<code>decomposeR(5,5)</code>	5
<code>decomposeR(1,5)</code>	-FIN-

### Correction 5

1.  $220 = 2^2 \times 5 \times 11$ . Les diviseurs de 220 sont donc :  $\{1; 2; 5; 11; 4; 10; 22; 55; 20; 44; 110; 220\}$   
En détail :  $\{1; 2; 5; 11; 2 \times 2; 2 \times 5; 2 \times 11; 5 \times 11; 2 \times 2 \times 5; 2 \times 2 \times 11; 2 \times 5 \times 11; 2 \times 2 \times 5 \times 11\}$   
De même :  $284 = 2^2 \times 71$ . Ses diviseurs sont  $\{1; 2; 4; 71; 142; 284\}$ .  
Ainsi :  $220 + 284 = 504$ ,  $\sigma(220) = 1 + 2 + 5 + 11 + 4 + 10 + 22 + 55 + 20 + 44 + 110 + 220 = 504$  et  
enfin  $\sigma(284) = 1 + 2 + 4 + 71 + 142 + 284 = 504$ . 220 et 284 sont donc amicaux.

2.

```
let somme n =
  let rec sommeR n = fonction
    | d when d = n -> n
    | d when n mod d = 0 -> d + sommeR n (d+1)
    | d -> sommeR n (d+1)
  in sommeR n 1
;;
```

3. Proposition :

```
let affiche n =
  let rec afficheR = fonction
    | (a,1) when a = n+1 -> ()
    | (a,b) when b = n+1 -> afficheR(a+1,1)
    | (a,b) when somme a = a + b && somme b = a + b ->
      print_int a;
      print_string " et ";
      print_int b;
      print_newline();
      afficheR(a,b+1);
    | (a,b) -> afficheR(a,b+1)
  in afficheR(1,1)
;;
```

### Correction 6

```
let rec dichotomie f a b eps =
  let c = (a +. b) /. 2.0 in
  if b -. a < eps
  then c
  else if f(a) *. f(c) <= 0.0
        then dichotomie f a c eps
        else dichotomie f c b eps
;;
```

ou avec un filtrage (même si tout se passe dans le when) :

```
let rec dichotomie f a b eps =
  match (a +. b) /. 2.0 with
  | c when b -. a < eps -> c
  | c when f(a) *. f(c) <= 0.0 -> dichotomie f a c eps
  | c -> dichotomie f c b eps
;;
```

**Correction 7** Voici une solution (détails sur demande) :

```
let rec bezout a b =
  let rec euclideR(u,v,r,u',v',r') =
    if r' = 0 then (u,v,r)
    else
      let q = r/r' in
      euclideR(u',v',r',u - q * u', v - q * v', r - q * r')
  in euclideR(1,0,a,0,1,b)
;;
```

**Correction 8** Voici une solution :

```
let nb n =
  let rec pgcd a b = match b with
    | 0 -> a
    | _ -> pgcd b (a mod b)
  and nbr a b = match (a,b) with
    | 1,1 -> 1
    | a,1 -> 1 + nbr (a-1) n
    | a,b when pgcd a b = 1 -> 1 + nbr a (b-1)
    | a,b -> nbr a (b-1)
  in nbr n n;;
```

**Correction 9**

```
let premier n =
  let rec premierR n = function
    d when d > n-2 -> true
    | d when n mod d = 0 -> false
    | d -> premierR n (d+1)
  in n > 1 && premierR n 2
;;
```