

LOGO LIBERTRIBES

Menu :

Inscription (vers la
page 2 inscription)

Connexion (vers la
page 4 connexion)

Supprimer un
compte (vers la page
5 supprimer un
compte)

Présentation de la communauté, des auteurs.

Lien vers rerevolutionair.org

LOGO LIBERTRIBES

Nom du compte (Saisie)

Nom d'utilisateur: (Saisie + vérification de disponibilité)

Mot de passe : (saisie libre)

date de naissance : (saisie)

adresse mail valide : (saisie)

Menu

Valider (vers page
3 validation)

LOGO LIBERTRIBES

« Un Email de validation vous a été envoyé à votre adresse merci de
confirmer votre inscription »

Menu

Valider (vers page
4 connexion)

Page 4 Connexion

Logo Libertribes

Nom d'utilisateur (Saisie)

Mot de passe (Saisie)

Menu

Connexion (si OK
vers page 6 compte
si NON demande
de resaisie)

Page5 Suppression

Logo Libertribes

Nom d'utilisateur (Saisie)

Mot de passe (saisie)

Pseudo avatar (Saisie + vérification de disponibilité)

date de naissance (saisie)

adresse mail valide (saisie)

Menu

Confirmation
suppression

Page6 Compte

Possibilité de modification de:

Nom du compte (saisie)

Mot de passe (saisie)

date de naissance (saisie)

adresse mail valide (saisie)

Ville(saisie)

Pays (saisie)

Menu

Validation des
Modification
(enregistrement)

Avatar (lien vers
la page Avatar)

Zone de saisie libre : Présentation du joueurs

Page 7 Avatar

Représentation graphique
avatar

Indexe Agressivité
Indexe Efficacité
Indexe Escroquerie
Indexe Commerce1
Indexe commerce2

Saisie une foi puis enregistré sans modification possible :

Pseudo (Saisie + vérification disponibilité)

Peuple (liste déroulant)

Guilde d'appartenance : (automatiquement si membre d'une
guilde)

Histoire de l'avatar :

Zone de saisie libre

et

enregistrement automatique d'évènement (création nouvelle ville,
déclaration de guerre...)

Menu :

Messagerie (vers
page8
messagerie)

Village (vers
page village par
défaut premier
village)

Carte (vers page
13 carte)

Commerce (vers
page15
commerce)

Unité (vers
pages17 unité de
premier village
par défaut)

Héros (vers
page19 héros du
premier village
par défaut)

Objet (Vers
page20 liste objet
de 1er village par
défaut)

Quête (vers la
page23 quête)

Guildes (vers la
page25 guilde)

Recherche guilde
(vers la page27)

Diplomatie (vers
la page29
diplomatie)

Valider (valide
les changement,
reste sur la page)

Page 8 Messagerie

Liste des messages reçu

Menu :

avatar (vers
page7 avatar)

Village (vers
page village par
défaut premier
village)

Carte (vers
page13 carte)

Commerce (vers
page15
commerce)

unité (vers
pages17 unité de
premier village
par défaut)

Héros (vers
page19 héros du
premier village
par défaut)

Objet (Vers
page20 liste objet
de 1er village par
défaut)

Quête (vers la
page23 quête)

Guildes (vers la
page25 guilde)

Recherche guilde
(vers la page27)

Diplomatie (vers
la page29
diplomatie)

Valider (valide
les changement,
reste sur la page)

Page 9 Village

Représentation graphique du village.

Sélection village (liste déroulante) par défaut 1er village
Ressources bois (stock+capacité stock max et prod /h)
Ressources Métal (stock+capacité stock max et prod /h)
Ressources Cyniam (stock+capacité stock max et prod /h)
Ressources Mana (stock+capacité stock max et prod /h)
Naissances prévus

Menu :

avatar (vers
page7 avatar)

Messagerie(vers
page8
messagerie)

Carte (vers
page13 carte)

Commerce (vers
page15
commerce)

unité(vers
pages17 unité de
premier village
par défaut)

Héros (vers page
héros19 du
premier village
par défaut)

Objet (Vers
page20 liste objet
de 1er village par
défaut)

Quête (vers la
page23 quête)

Guildes (vers la
page25 guilde)

Recherche guildes
(vers la page27)

Diplomatie (vers
la page29
diplomatie)

Valider (valide
les changement,
reste sur la page)

Représentation graphique bâtiment et
descriptif actions

Liste des bâtiments :

Bâtiment 1 : |Niveau actuel| Détruire/construire

Coût prochain niveau bâtiment 1 Bois|metal||cyniam|mana temps de
construction

Bâtiment 2 : |Niveau actuel| Détruire/construire

Coût prochain niveau bâtiment 2 Bois|metal||cyniam|mana temps de
construction

Bâtiment 3 : |Niveau actuel| Détruire/construire

Coût prochain niveau bâtiment 3 Bois|metal||cyniam|mana temps de
construction

Menu :

Sorts (vers page 11 sorts)

Sciences (vers page 12 sciences)

Espionnage (vers page14 espionnage)

Menu :

Village (vers
page 9 village)

avatar (vers
page7 avatar)

Messagerie(vers
page8
messagerie)

Carte (vers
page13 carte)

Commerce (vers
page15
commerce)

unité(vers
pages17 unité de
premier village
par défaut)

Héros (vers
page19 héros du
premier village
par défaut)

Objet (Vers
page20 liste objet
de 1er village par
défaut)

Quête (vers la
page23 quête)

Guildes (vers la
page25 guilde)

Recherche guildes
(vers la page27)

Diplomatie (vers
la page29
diplomatie)

Valider (valide
les changement,
reste sur la page)

Page 11 Sorts :

Représentation graphique Sorts et descriptif actions

Liste des Sorts:

Sort 1 : |Niveau actuel| Rechercher / lancer

Coût prochain niveau sorts 1 Bois|metal||cyniam|mana temps de lancement

Sort 2 : |Niveau actuel| Rechercher / lancer

Coût prochain niveau sorts 2 Bois|metal||cyniam|mana temps de lancement

Sort 3 : |Niveau actuel| Rechercher / lancer

Coût prochain niveau sorts 3 Bois|metal||cyniam|mana temps de lancement

Menu :

Bâtiment (vers page 10 bâtiments)

Sciences (vers page 12 sciences)

Espionnage (vers page 14 espionnage)

Menu :

Village (vers page 9 village)

avatar (vers page7 avatar)

Messagerie(vers page8 messagerie)

Carte (vers page13 carte)

Commerce (vers page15 commerce)

unité(vers pages17 unité de premier village par défaut)

Héros (vers page19 héros du premier village par défaut)

Objet (Vers page20 liste objet de 1er village par défaut)

Quête (vers la page23 quête)

Guildes (vers la page25 guildes)

Recherche guilde (vers la page27)

Diplomatie (vers la page29 diplomatie)

Valider (valide les changement, reste sur la page)

Représentation graphique Sorts et descriptif actions

Liste des Sciences:

Science 1 : |Niveau actuel| Rechercher

Coût prochain niveau sciences 1 Bois|metal||cyniam|mana temps de lancement

science 2 : |Niveau actuel| Rechercher

Coût prochain niveau sciences 2 Bois|metal||cyniam|mana temps de lancement

science 3 : |Niveau actuel| Rechercher

Coût prochain niveau science 3 Bois|metal||cyniam|mana temps de lancement

Menu :

Bâtiment (vers page 10 bâtiments)

Sorts (vers page 11 sorts)

Espionnage (vers page espionnage)

Menu :

Village (vers page 9 village)

avatar (vers page7 avatar)

Messagerie(vers page8 messagerie)

Carte (vers page13 carte)

Commerce (vers page15 commerce)

unité(vers pages17 unité de premier village par défaut)

Héros (vers page19 héros du premier village par défaut)

Objet (Vers page20 liste objet de 1er village par défaut)

Quête (vers la page23 quête)

Guildes (vers la page25 guilde)

Recherche guilde (vers la page27)

Diplomatie (vers la page29 diplomatie)

Valider (valide les changement, reste sur la page)

<p>Carte de navigation (zoom déplacement...)</p>	<p>Menu :</p> <ul style="list-style-type: none">Village (vers page 9 village)avatar (vers page7 avatar)Messagerie(vers page8 messagerie)Commerce (vers page15 commerce)unité(vers pages17 unité de premier village par défaut)Héros (vers page19 héros du premier village par défaut)Objet (Vers page20 liste objet de 1er village par défaut)Quête (vers la page23 quête)Guildes (vers la page25 guildes)Recherche guildes (vers la page27)Diplomatie (vers la page29 diplomatie)Valider (valide les changements, reste sur la page)
<p>Détail case sélectionnée :</p> <p>Coordonnée : (automatique)</p> <p>Nom propriétaire (« libre » par défaut)</p> <p>Statut : Colonisé / non colonisée</p> <p>Action : (liste déroulante action possible, « se déplacer vers, attaquer, coloniser ect... » vers unité)</p>	<p>Carte miniature avec zone actuelle explorer par carte navigation</p>

Page14 Espionnage

Former espion coût en ressources et en temps (dépend de la science espionnage et du bâtiment 'formation unité')

Espion disponibles : nombre

Nombre d'espion en activité : nombre

Efficacité espionnage : (ratio nbrs espion découvert/ nombre espion total)

cible à espionner
nombre d'espions à envoyer

Contre espionnage :

nom espion « Espion 1 » appartenant à (pseudo avatar) mission

nom espion « Espion 2 » appartenant à (pseudo avatar) mission

nom espion « Espion 3 » appartenant à (pseudo avatar) mission

Menu :

Village (vers page 9 village)

Carte (vers page 13 carte)

avatar (vers page7 avatar)

Messagerie(vers page8 messagerie)

Commerce (vers page15 commerce)

unité(vers pages17 unité de premier village par défaut)

Héros (vers page19 héros du premier village par défaut)

Objet (Vers page20 liste objet de 1er village par défaut)

Quête (vers la page23 quête)

Guildes (vers la page25 guilde)

Recherche guilde (vers la page27)

Diplomatie (vers la page29 diplomatie)

Valider (valide les changement, reste sur la page)

Indexes Fixe
Indexes bourse en cour

Forum Bourse
Liste Offres :Option 'faire proposition' , Option ' proposer bon de
commande' (vers page 16 'Négociation commercial)
Liste demandes : Option 'faire une offre' , Option 'proposer bon de
commande' (vers page 16 'négociation commercial)

Indexes marché sélectionné ou plus proche

Menu
Négociation commercial (page 16)

Menu :

Village (vers
page 9 village)

Carte (vers page
13 carte)

avatar (vers
page7 avatar)

Messagerie(vers
page8
messagerie)

Carte (vers
page13 carte)

unité(vers
pages17 unité de
premier village
par défaut)

Héros (vers page
héros19 du
premier village
par défaut)

Objet (Vers
page20 liste objet
de 1er village par
défaut)

Quête (vers la
page23 quête)

Guildes (vers la
page25 guilde)

Recherche guildes
(vers la page27)

Diplomatie (vers
la page29
diplomatie)

Valider (valide
les changement,
reste sur la page)

Page 16 Négociation Commerciale

Liste des négociation d'achat

Achat en cour 1 : |Faire offre|créer BDC| valider facture

Achat en cour 2 : [Faire offre| créer BDC| valider facture

Détail achat sélectionné :

Coût vente, détail achat, lieux échange, date validité

Liste des négociations de vente

Vente en cour 1 : |Faire offre|créer BDC| valider facture

Vente en cour 2 : |Faire offre|créer BDC| valider facture

Détail vente sélectionné :

Coût vente, détail achat, lieux échange, date validité

Menu :

Village (vers page 9 village)

Carte (vers page 13 carte)

avatar (vers page7 avatar)

Messagerie(vers page8 messagerie)

Commerce (vers page15 commerce)

unité(vers pages17 unité de premier village par défaut)

Héros (vers page19 héros du premier village par défaut)

Objet (Vers page20 liste objet de 1er village par défaut)

Quête (vers la page23 quête)

Guildes (vers la page25 guilde)

Recherche guildes (vers la page27)

Diplomatie (vers la page29 diplomatie)

Valider (valide les changement, reste sur la page)

Page 17 Unités

Sélection village (liste déroulant village)

Naissances prévus prochain cycle

Liste unités disponible :

Paysans, guerriers corps à corps, guerriers à distances, magiciens
invocations, Héros

Former unités (dépend du bâtiment de formation) :

Former guerriers corps à corps : nombre d'unité, coût en temps, coût en
ressources

Former guerriers à distance : nombre d'unité, coût en temps, coût en
ressources

Former magiciens : nombre d'unité, coût en temps, coût en ressources

Unité sélectionnée

Point d'experience : point d'expérience pour prochain niveau :

Point de vie : point d'attaque corps a corps : point d'attaque à distance :
point de dégat magique : point de vie

Menu

Composer Armé (vers page 18 armé)

Déplacement (vers page 33 déplacement)

Menu :

Village (vers
page 9 village)

Carte (vers page
13 carte)

avatar (vers
page7 avatar)

Messagerie(vers
page8
messagerie)

Commerce (vers
page15
commerce)

unité(vers
pages17 unité de
premier village
par défaut)

Héros (vers
page19 héros du
premier village
par défaut)

Objet (Vers
page20 liste objet
de 1er village par
défaut)

Quête (vers la
page23 quête)

Guildes (vers la
page25 guilde)

Recherche guildes
(vers la page27)

Diplomatie (vers
la page29
diplomatie)

Valider (valide
les changement,
reste sur la page)

Sélection Village (liste déroulante)

Liste armé rattaché à village:

Armé 1 : stationnement (en ville, en cour d'attaque vers coordonnées, en siège à ces coordonnées, en déplacement vers)

Armé 2 : stationnement (en ville, en cour d'attaque vers coordonnées, en siège à ces coordonnées, en déplacement vers)

Détail corps armé sélectionne :

front : liste des unités

2eme ligne : liste des unités

Soutient : liste des unités

Créer armé

Nom armé (saisie libre mais nom par défaut exemple armé1)

supprimer armé

(Liste déroulant armé disponible)

Déplacement (vers page 33 déplacement)

Menu :

Village (vers page 9 village)

Carte (vers page 13 carte)

avatar (vers page7 avatar)

Messagerie(vers page8 messagerie)

Commerce (vers page15 commerce)

unité(vers pages17 unité de premier village par défaut)

Héros (vers page19 héros du premier village par défaut)

Objet (Vers page20 liste objet de 1er village par défaut)

Quête (vers la page23 quête)

Guildes (vers la page25 guilde)

Recherche guildes (vers la page27)

Diplomatie (vers la page29 diplomatie)

Valider (valide les changement, reste sur la page)

Page 19 Héros

Invoquer un Héros (fait une fois puis non modifiable)

Nom héros (saisie libre + vérification de disponibilité)

Peuple Héros (liste déroulante)
prochain niveau héros

Histoire du Héros (zone de saisie libre)

Liste des objets du héros

Tête : (liste déroulante des objets disponible pour la tête du héros)

Torse : (liste déroulante des objets disponible pour le torse du héros)

Bras (*2) (liste déroulante des objets disponible pour les bras du héros)

Jambes : (*2)(liste déroulante des objets disponible pour les jambes du héros)

Collier :

Poignets :

Mains :

Caractéristiques du Héros
avec possibilité
d'augmentation lors de montée
de niveau

Coût d'entretien vivre

Attaque :

dégâts Corps à corps

Dégâts à distance

Dégât magique

Bonus attaque de
groupe (+x%)

Défense :

défense physique

Défense magique

Bonus défense de
groupe (+x%)

Point de vie max.

Point d'expérience
(permet d'augmenter
ses caractéristiques)

Vitesse

Vitesse personnelle

Bonus vitesse groupe
(+x%)

Intelligence (permet de
monter ses niveaux de
capacité)

Menu :

Village (vers
page 9 village)

Carte (vers page
13 carte)

avatar (vers
page7 avatar)

Messagerie(vers
page8
messagerie)

Commerce (vers
page15
commerce)

unité(vers
pages17 unité de
premier village
par défaut)

Héros (vers
page19 héros du
premier village
par défaut)

Objet (Vers
page20 liste objet
de 1er village par
défaut)

Quête (vers la
page23 quête)

Guildes (vers la
page25 guildes)

Recherche guildes
(vers la page27)

Diplomatie (vers
la page29
diplomatie)

Valider (valide
les changements,
reste sur la page)

Page 20 Objets

Sélection du village (liste déroulant)

Liste des objets classé par catégories avec caractéristiques du village sélectionné

Exemple Tête : niveau 1 Couronne niveau 5 à 7 +2%vitesse

Torse : (liste des objets disponible pour le torse)

Bras : (liste des objets disponible pour les bras)

Jambes :Idem

Collier :Idem

Poignets :Idem

Mains :Idem

Descriptif détaillé de l'objet sélectionné

Nom donné par le joueur

Type (arque, hache, épée, bâton de magie....)

Niveau artefact déterminé par le serveur à la création.

Niveau d'objet : « 1 »

point d'expérience requis pour prochain niveau

cout en ressources et en temps pour prochain niveau

Attaque (perso et / ou groupe) déterminée par le serveur à la création. Possibilité d'augmenter lors d'augmentation de niveau

Défense (perso et / ou groupe) déterminée par le serveur à la création. Possibilité d'augmenter lors d'augmentation de niveau

Magie (perso et / ou groupe) déterminée par le serveur à la création. Possibilité d'augmenter lors d'augmentation de niveau

Durée de vie (illimitée ou nombre d'attaques ou nombre dégâts) déterminée par le serveur à la création. Possibilité d'augmenter lors d'augmentation de niveau

Bonus / malus spécificité héros, déterminé par le serveur à la création. Possibilité d'augmenter lors d'augmentation de niveau

Menu :

Village (vers page 9 village)

Carte (vers page 13 carte)

avatar (vers page7 avatar)

Messagerie(vers page8 messagerie)

Commerce (vers page15 commerce)

unité(vers pages17 unité de premier village par défaut)

Héros (vers page19 héros du premier village par défaut)

Quête (vers la page23 quête)

Guildes (vers la page25 guildes)

Recherche guildes (vers la page27)

Diplomatie (vers la page29 diplomatie)

Valider (valide les changements, reste sur la page)

Page 21 création objet

Création objet :

Nom donné : saisie par le joueur une fois à la création

Type choisie (arque, hache, épée, bâton de magie....) choisi par le joueur.

Coût minimum de fabrication en fonction de son niveau.

Coût additif possible

- + De bois : probabilité de + défense
- + De fer : probabilité de + attaque
- + De nourriture : probabilité de + durée de vie
- + De cyniam : probabilité de + de magie

Menu :

Village (vers page 9 village)

Carte (vers page 13 carte)

avatar (vers page 7 avatar)

Messagerie (vers page 8 messagerie)

Commerce (vers page 15 commerce)

unité (vers pages 17 unité de premier village par défaut)

Héros (vers page 19 héros du premier village par défaut)

Objet (vers page 20 liste objet de 1er village par défaut)

Quête (vers la page 23 quête)

Guildes (vers la page 25 guilde)

Recherche guilde (vers la page 27)

Diplomatie (vers la page 29 diplomatie)

Valider (valide les changements, reste sur la page)

Bouton Créer objet

Liste des objets classé par catégories

Exemple Tête : Couronne niveau 5à 7 +2%vitesse groupe

Torse : (liste des objets disponible pour le torse)

Bras : (liste des objets disponible pour les bras)

Jambes :Idem

Collier :Idem

Poignets :Idem

Mains :Idem

Bouton supprimer
objet

Menu :

Village (vers
page 9 village)

Carte (vers page
13 carte)

avatar (vers
page7 avatar)

Messagerie(vers
page8
messagerie)

Commerce (vers
page15
commerce)

unité(vers
pages17 unité de
premier village
par défaut)

Héros (vers
page19 héros du
premier village
par défaut)

Objet (Vers
page20 liste objet
de 1er village par
défaut)

Quête (vers la
page23 quête)

Guildes (vers la
page25 guilde)

Recherche guildes
(vers la page27)

Diplomatie (vers
la page29
diplomatie)

Valider (valide
les changement,
reste sur la page)

Page 23 Quête

Liste des quêtes en cours du joueur :

Quête1 : coordonnée de la quête1, date de début quête1

Quête2 : coordonnée de la quête2, date de début quête2

Détail de la quête sélectionné :

Quête1 : Nom, coordonnée, nom armé qui la protège (lien vers page18 armé sur nom armé sélectionné), butin qui la compose

Bouton Créer
Quête

Menu :

Village (vers page 9 village)

Carte (vers page 13 carte)

avatar (vers page7 avatar)

Messagerie(vers page8 messagerie)

Commerce (vers page15 commerce)

unité(vers pages17 unité de premier village par défaut)

Héros (vers page19 héros du premier village par défaut)

Objet (Vers page20 liste objet de 1er village par défaut)

Quête (vers la page23 quête)

Guildes (vers la page25 guilde)

Recherche guildes (vers la page27)

Diplomatie (vers la page29 diplomatie)

Valider (valide les changements, reste sur la page)

Page24 Forum Quête

Liste des quêtes du jeu

Quête1 : coordonnée de la quête1, date de début quête1

Quête2 : coordonnée de la quête2, date de début quête2

Détail de la quête sélectionné :

Quête1 : Nom, coordonnée, nom armé qui la protège , butin qui la compose

Menu :

Village (vers page 9 village)

Carte (vers page 13 carte)

avatar (vers page7 avatar)

Messagerie(vers page8 messagerie)

Commerce (vers page15 commerce)

unité(vers pages17 unité de premier village par défaut)

Héros (vers page19 héros du premier village par défaut)

Objet (Vers page20 liste objet de 1er village par défaut)

Quête (vers la page23 quête)

Guildes (vers la page25 guilde)

Recherche guildes (vers la page27)

Diplomatie (vers la page29 diplomatie)

Valider (valide les changement, reste sur la page)

Page 25 Guilde

Fonder et administrer sa Guilde
(vers page26 création guilde)

Rechercher guilde (vers27 page
recherche guilde)

Menu :

Village (vers
page 9 village)

Carte (vers page
13 carte)

avatar (vers
page7 avatar)

Messagerie(vers
page8
messagerie)

Commerce (vers
page15
commerce)

unité(vers
pages17 unité de
premier village
par défaut)

Héros (vers
page19 héros du
premier village
par défaut)

Objet (Vers
page20 liste objet
de 1er village par
défaut)

Quête (vers la
page23 quête)

Guildes (vers la
page25 guilde)

Recherche guilde
(vers la page27)

Diplomatie (vers
la page29
diplomatie)

Valider (valide
les changement,
reste sur la page)

Guilde d'appartenance du joueur

Nom Guilde (automatique une foi le joueur membre)

Classement guilde (nombre de mana total de ses membres)

Statut du joueurs dans guilde(membre par défaut, si fondateur alors
'fondateur', autre, automatique si promu par le fondateur)

Menu

Forum Diplomatie (vers page28 forum diplomatie)

Candidatures à la guilde (vers page 8 messagerie)

Indexe Respect des engagements
(calculé en fonction du respect des pactes)

Logo de la guilde

Création Guilde

Nom Guilde (saisie 1 fois + vérification disponibilité)

Classement guilde (calculer sur nombre de mana total de ses membres)

Nom du fondateur : (nom avatar du créateur)

Liste Diplomate : (liste des avatar avec ce statut possibilité ajout nom avatar si membre)

Liste Négociateur commercial : (liste des avatar avec ce statut possibilité ajout nom avatar si membre)

Liste Commandant d'armée unis : (liste des avatar avec ce statut possibilité ajout nom avatar si membre)

Liste membre : (liste des avatar avec ce statut possibilité ajout nom avatar)

Histoire de la guilde (zone de saisie libre + historique auto des pactes et des guerres)

Liste des pactes :

PNA : (listes des nom de guildes et avatar avec date effet + possibilité d'ajout d'avatar ou de guilde)

EC : (listes des nom de guildes et avatar avec date effet + possibilité d'ajout d'avatar ou de guilde)

PT : (listes des nom de guildes et avatar avec date effet + possibilité d'ajout d'avatar ou de guilde)

Proposer pactes de guilde :

A nom: (avatar ou guilde)

Type : (liste déroulante PT EC NA)

Menu :

Village (vers page 9 village)

Carte (vers page 13 carte)

avatar (vers page7 avatar)

Messagerie(vers page8 messagerie)

Commerce (vers page15 commerce)

unité(vers pages17 unité de premier village par défaut)

Héros (vers page19 héros du premier village par défaut)

Objet (Vers page20 liste objet de 1er village par défaut)

Quête (vers la page23 quête)

Guildes (vers la page25 guilde)

Recherche guildes (vers la page27)

Diplomatie (vers la page29 diplomatie)

Valider (valide les changement, reste sur la page)

Page 27 Recherche de guildes

Recherche par :

Nom guildes :

Nom avatar :

Niveau Indexe Respect des engagements

Classement :

Liste guildes résultat recherche :

Guilde1 : Aller à la page dédiée de la guildes1 (page26 'guildes')

Guilde2 : Aller à la page dédiée de la guildes2 (page26 'guildes')

Guilde3 : Aller à la page dédiée de la guildes3 (page26 'guildes')

Menu :

Village (vers page 9 village)

Carte (vers page 13 carte)

avatar (vers page7 avatar)

Messagerie(vers page8 messagerie)

Commerce (vers page15 commerce)

unité(vers pages17 unité de premier village par défaut)

Héros (vers page19 héros du premier village par défaut)

Objet (Vers page20 liste objet de 1er village par défaut)

Quête (vers la page23 quête)

Guildes (vers la page25 guildes)

Recherche guildes (vers la page27)

Diplomatie (vers la page29 diplomatie)

Valider (valide les changements, reste sur la page)

Page 28 Forum diplomatie

Liste des événements récent

Guilde 1 déclare guerre guilde 2 le 12/01/12 08:00:13
avatar 3 déclare guerre guilde 4 le 15/01/12 12:12:12
Guilde 5 signe PT avec guilde6 le 19/01/12 11:11:11
etc.....

Forum de discussions des guildes

Sujet 1 : pourquoi la guilde 9 ne recrute plus
Sujet 2 : La guilde 25 va être réduite en cendre pas les guildes 25 et 24
Sujet 3 : y en a marre des fondateurs dictateur !

Détails des postes du sujet sélectionner

Répondre au sujet sélectionné.

Menu :

Village (vers page 9 village)
Carte (vers page 13 carte)
avatar (vers page7 avatar)
Messagerie(vers page8 messagerie)
Commerce (vers page15 commerce)
unité(vers pages17 unité de premier village par défaut)
Héros (vers page19 héros du premier village par défaut)
Objet (Vers page20 liste objet de 1er village par défaut)
Quête (vers la page23 quête)
Guildes (vers la page25 guilde)
Recherche guilde (vers la page27)
Diplomatie (vers la page29 diplomatie)
Rumeurs (vers la page rumeurs)
Valider (valide les changement, reste sur la page)

Page 29 Diplomatie

Les pactes du joueur en cour :

J'ai un PT avec avatar B depuis le 20/01/12 08:05:14

J'ai une EC avec guildes C depuis le 18/01/12 12:05:14

Je suis en guerre avec avatar D depuis le 05/01/12 05:12:20

Les pactes du joueur lié à sa guildes :

PT avec avatar E depuis le 15/01/12 09:17:31

EC avec guildes F depuis le 13/01/12 12:05:14

guerre avec guildes G depuis le 05/01/12 05:12:20

Proposer pactes de guildes ou avatar :

En tant que : (liste déroulante avatar ou guildes)

A nom: (avatar ou guildes)

Type : (liste déroulante PT EC NA)

Menu :

Village (vers page 9 village)

Carte (vers page 13 carte)

avatar (vers page7 avatar)

Messagerie(vers page8 messagerie)

Commerce (vers page15 commerce)

unité(vers pages17 unité de premier village par défaut)

Héros (vers page19 héros du premier village par défaut)

Objet (Vers page20 liste objet de 1er village par défaut)

Quête (vers la page23 quête)

Guildes (vers la page25 guildes)

Recherche guildes (vers la page27)

Diplomatie (vers la page29 diplomatie)

Rumeurs (vers la page rumeurs)

Valider (valide les changements, reste sur la page)

<p>Liste des rumeurs récentes</p> <p>Par Avatar 1 : avatar 2 défend sa ville1 avec 3 paysans le 15/01/12 12:12:12</p> <p>Par Guilde 3 : avatar 4 va recevoir 100K de bois dans 20mins 19/01/12 11:11:11</p> <p>etc.....</p>	<p>Menu :</p> <p>Village (vers page 9 village)</p> <p>Carte (vers page 13 carte)</p> <p>avatar (vers page7 avatar)</p> <p>Messagerie(vers page8 messagerie)</p> <p>Commerce (vers page15 commerce)</p> <p>unité(vers pages17 unité de premier village par défaut)</p> <p>Héros (vers page19 héros du premier village par défaut)</p> <p>Objet (Vers page20 liste objet de 1er village par défaut)</p> <p>Quête (vers la page23 quête)</p> <p>Guildes (vers la page25 guilde)</p> <p>Recherche guilde (vers la page27)</p> <p>Diplomatie (vers la page29 diplomatie)</p> <p>Rumeurs (vers la page rumeurs)</p> <p>Valider (valide les changement, reste sur la page)</p>
<p>Détail de la rumeur sélectionné.</p>	
<p>écrire une rumeur :</p> <p>Pseudo (zone de saisie libre, pas de vérification)</p> <p>Titre</p> <p>Détails (zone de saisie libre)</p>	

Page 31 Les marchés

Dans bâtiment(page 10) « marché » est une construction particulière, une fois « cliqué » sur 'construire marché', cette page apparaît

<p>Représentation graphique bâtiment et descriptif actions</p>	<p>Menu :</p> <ul style="list-style-type: none">Village (vers page 9 village)avatar (vers page7 avatar)Messagerie(vers page8 messagerie)Carte (vers page13 carte)Commerce (vers page15 commerce)unité(vers pages17 unité de premier village par défaut)Héros (vers page19 héros du premier village par défaut)Objet (Vers page20 liste objet de 1er village par défaut)Quête (vers la page23 quête)Guildes (vers la page25 guildes)Recherche guildes (vers la page27)Diplomatie (vers la page29 diplomatie)Valider (valide les changements, reste sur la page)
<p>Construire marché niv1 :</p> <p>Coût :(en ressources et temps)</p> <p>Coordonnées : (saisie coordonnées ou vers page 13 carte pour sélection)</p> <p>nom : (zone de saisie + vérification disponibilité)</p> <p>nom du bailleur : (soit avatar créateur, soit fondateur guildes)</p> <p>Nombre de locataire max : dépend niveau marché</p> <p>Duré bail/locataire : (en temps mini 24h, pas de max)</p> <p>Loyer journalier : (fixe en ressources, négociable avec chaque locataire)</p> <p>taux d'imposition/transaction : (en % négociable avec chaque locataire)</p> <p>Toujours versé dans la ville créatrice du marché</p>	

Page 32 Campement de troupe

Dans bâtiment(page 10) «campement de troupe » est une construction particulière, une fois « cliqué » sur 'construire campement de troupe', cette page apparaît :

Représentation graphique bâtiment et
descriptif actions

Construire campement de troupe :

Coût :(en ressources et temps)

Coordonnés : (saisie coordonnées ou vers page 13 carte pour sélection)

nom : (zone de saisie + vérification disponibilité)

Commandant d'armée unis : (soit avatar créateur, soit fondateur guildes
soit Commandant d'armée unis élu)

Durée : (en temps mini 24h, pas de max)

Liste des armés dans le campement de troupe :

Armé2 de Avatar 1

Armé 6 de avatar 1

Si c'est un campement de troupe de guildes :

Armé 5 de avatar 3 membre de la guildes

Armé 9 de avatar 4 membre de la guildes

Menu

Gérer et attaquer avec armés du campement de troupe (vers page 18
armé)

Menu :

Village (vers
page 9 village)

avatar (vers
page7 avatar)

Messagerie(vers
page8
messagerie)

Carte (vers
page13 carte)

Commerce (vers
page15
commerce)

unité(vers
pages17 unité de
premier village
par défaut)

Héros (vers
page19 héros du
premier village
par défaut)

Objet (Vers
page20 liste objet
de 1er village par
défaut)

Quête (vers la
page23 quête)

Guildes (vers la
page25 guildes)

Recherche guildes
(vers la page27)

Diplomatie (vers
la page29
diplomatie)

Valider (valide
les changement,
reste sur la page)

Page33 déplacements

Ville de départ (liste déroulante des villes du joueur)
Sélection armé (liste déroulante des nom d'armé)
Coordonnée/ ville destination (saisie coordonnées, ville ou vers page
13 carte)
Type de déplacement (liste déroulante, livraison, attaque, siège etc)..

Menu :

Village (vers
page 9 village)
avatar (vers
page7 avatar)
Messagerie(vers
page8
messagerie)
Carte (vers
page13 carte)
Commerce (vers
page15
commerce)
unité(vers
pages17 unité de
premier village
par défaut)
Héros (vers
page19 héros du
premier village
par défaut)
Objet (Vers
page20 liste objet
de 1er village par
défaut)
Quête (vers la
page23 quête)
Guildes (vers la
page25 guildes)
Recherche guildes
(vers la page27)
Diplomatie (vers
la page29
diplomatie)
Valider (valide
les changement,
reste sur la page)